Vizsgaremek

# Hallgató neve: Erdei Gábor

# Hallgató e-mail címe: gabor9669@gmail.com

# A választott téma rövid elnevezése: Online Game Store

# A téma szöveges leírása

Az online store-ok egyre elterjedtebbek, és ma már szinte mindenféle tematikájú áruház fellelhető.  
Nagy előnyük, hogy a globalizációt követve a világ szinte minden tájáról beszerezhetünk termékeket, meglehetősen rövid időn belül, kényelmesen.

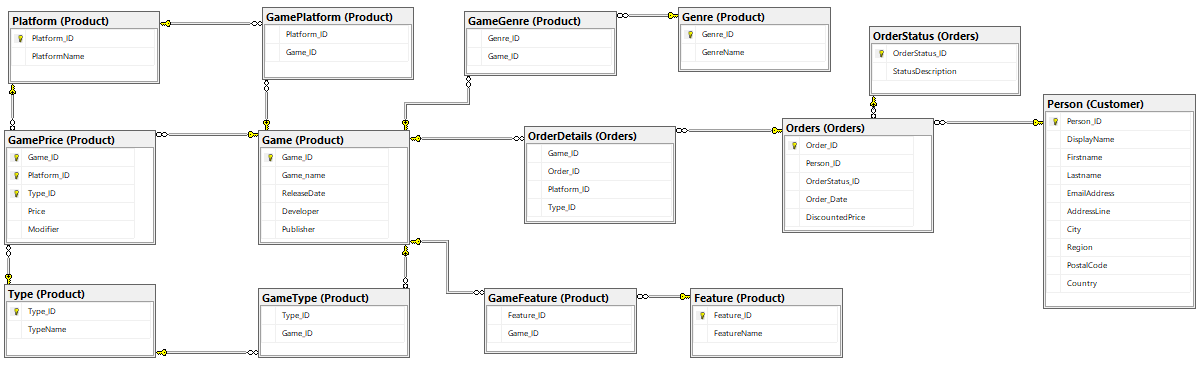
Az számítógépes játékok, mint bármilyen szoftver, egy jellemzője amellett, hogy a vásárló különféle adathordozókon szerezheti be őket, ma már egyre elterjedtebb, hogy fizikai eszköz nélkül egyszerűen letöltik, az áruház szervereiről megvásárlás után.

Egy ilyen, kizárólag virtuális csatornán keresztül működő számítógépes játék áruház adatbázisát próbáltam a teljesség igénye nélkül létrehozni.

Az adatbázisban három séma található, a Product, ami a termékekre vonatkozó összes táblát foglalja magába, az Orders, ami a megrendelések tábláit és adatait tartalmazza, illetve a Customer séma, ami a vásárlók adatait tartalmazza.

Az alap elképzelés szerint az áruház, webes felületen és app-on keresztül lenne elérhető, ezért sok hiányzó funkcionalitás-t a backend hozna magával, de sok más funkciót pedig már az adatbázisban is létrehoztam.

# Adatbázis diagram



# Sémák

## Product

A Product séma azért kellett az adatbázisba, mert a termékek adatai különféle táblákban vannak eltárolva, hogy minél inkább csak a ténylegesen összetartozó adatok legyenek együtt.

## Orders

Az Orders séma azért kell, hogy a megrendelésre vonatkozó adatokat tartalmazó táblák egy nagyobb halmazba tartozzanak. Mivel a DB egy áruházhoz tartozik, a rendelések dokumentálása, azok lekérdezése bármilyen céllal az egyik legfontosabb részlet.

## Customer

Ugyanúgy, mint a másik kettő séma esetében, elengedhetetlen, hogy a vásárlók adatait tároljuk valahol, nyilván hozzá köthetőek a megrendelések, illetve ő fog keresni a productok között.

# Táblák

## Product.Game

A megvásárolható termékek adatait tartalmazó tábla.

### Mezőleírás

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Oszlop neve | Adattípus | Kötelező | Default | Értelmezés | Ellenőrzés |
| Game\_ID | int (IDENTITY) | NOT NULL | - | Termék egyedi azonosítója | PK |
| Game\_name | nvarchar(255) | NOT NULL | - | Termék megnevezése | - |
| ReleaseDate | date | NOT NULL | - | Termék megjelenési dátuma | - |
| Developer | nvarchar(255) | NOT NULL | - | Termék fejlesztője | - |
| Publisher | nvarchar(255) | NOT NULL | - | Termék kiadója | - |

### Indexek

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Index neve | Oszlop (ok) | Index típusa | Értelmezés |
| PK\_\_Game\_\_093B1F8ECBCB6179 | Game\_ID | Clustered (RS) | Elsődleges kulcs |
| UQ\_\_Game\_\_98DA4026DE491009 | Game\_name | Nonclustered (RS), Unique | Ne lehessen két egyforma, akiknél ki van töltve |
| IX\_Poduct\_GameName\_ByReleaseDate | Game\_name,  ReleaseDate | Nonclustered (RS), Non-Unique | Esetleges gyakori keresés miatt |

## Product.Feature

A termékek, ezesetben számítógépes játékok bizonyos tulajdonságait tartalmazza

### Mezőleírás

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Oszlop neve | Adattípus | Kötelező | Default | Értelmezés | Ellenőrzés |
| Feature\_ID | int (IDENTITY) | NOT NULL | - | Feature egyedi azonosítója | PK |
| FeatureName | nvarchar(100) | NULL | - | Feature megnevezése | - |

### Táblaszintű megszorítások

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Megszorítás neve | Megszorítás fajtája  (trigger, constraint) | Értelmezés |
| trgDontChangeFeature | TRIGGER | A táblában lévő értékek nem módosulhatnak |

### Indexek

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Index neve | Oszlop (ok) | Index típusa | Értelmezés |
| PK\_\_Feature\_\_F3BC0226414CFBC4 | Featur\_ID | Clustered (RS) | Elsődleges kulcs |

### Triggerek

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Trigger neve | Trigger típusa | Értelmezés |
| trgDontChangeFeature | DML (UPDATE, DELETE) | Instead of trigger Update-re, Delete-re, hogy ne módosuljanak a már meglévő adatok |

## Product.Genre

A játékok lehetséges műfajait tartalmazó tábla.

### Mezőleírás

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Oszlop neve | Adattípus | Kötelező | Default | Értelmezés | Ellenőrzés |
| Genre\_ID | int (IDENTITY) | NOT NULL | - | Műfaj egyedi azonosítója | PK |
| GenreName | nvarchar(150) | NULL | - | Műfaj megnevezése | - |

### Táblaszintű megszorítások

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Megszorítás neve | Megszorítás fajtája  (trigger, constraint) | Értelmezés |
| trgDontChangeGenre | TRIGGER | A táblában lévő értékek nem módosulhatnak |

### Indexek

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Index neve | Oszlop (ok) | Index típusa | Értelmezés |
| PK\_\_Genre\_\_964A20069B4191AF | Genre\_ID | Clustered (RS) | Elsődleges kulcs |

### Triggerek

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Trigger neve | Trigger típusa | Értelmezés |
| trgDontChangeGenre | DML (UPDATE, DELETE) | Instead of trigger Update-re, Delete-re, hogy ne módosuljanak a már meglévő adatok |

## Product.Platform

A játékok lehetséges platformjait tartalmazó tábla.

### Mezőleírás

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Oszlop neve | Adattípus | Kötelező | Default | Értelmezés | Ellenőrzés |
| Platform\_ID | int (IDENTITY) | NOT NULL | - | Platform egyedi azonosítója | PK |
| PlatformName | nvarchar(100) | NULL | - | Platform megnevezése | - |

### Táblaszintű megszorítások

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Megszorítás neve | Megszorítás fajtája  (trigger, constraint) | Értelmezés |
| trgDontChangePlatform | TRIGGER | A táblában lévő értékek nem módosulhatnak |

### Indexek

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Index neve | Oszlop (ok) | Index típusa | Értelmezés |
| PK\_\_Platform\_\_56F2F073EEFDBEE0 | Platform\_ID | Clustered (RS) | Elsődleges kulcs |

### Triggerek

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Trigger neve | Trigger típusa | Értelmezés |
| trgDontChangePlatform | DML (UPDATE, DELETE) | Instead of trigger Update-re, Delete-re, hogy ne módosuljanak a már meglévő adatok |

## Product.Type

Azokat a bundle-öket tartalmazó tábla, amiben a játék elérhető lehet.

### Mezőleírás

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Oszlop neve | Adattípus | Kötelező | Default | Értelmezés | Ellenőrzés |
| Type\_ID | int (IDENTITY) | NOT NULL | - | Típus egyedi azonosítója | PK |
| TypeName | nvarchar(50) | NULL | - | Típus megnevezése | - |

### Táblaszintű megszorítások

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Megszorítás neve | Megszorítás fajtája  (trigger, constraint) | Értelmezés |
| trgDontChangeType | TRIGGER | A táblában lévő értékek nem módosulhatnak |

### Indexek

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Index neve | Oszlop (ok) | Index típusa | Értelmezés |
| PK\_\_Type\_\_FE90DDFE35CC3D3E | Type\_ID | Clustered (RS) | Elsődleges kulcs |

### Triggerek

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Trigger neve | Trigger típusa | Értelmezés |
| trgDontChangeType | DML (UPDATE, DELETE) | Instead of trigger Update-re, Delete-re, hogy ne módosuljanak a már meglévő adatok |

## Product.GameFeature

Összekötő tábla, amivel meghatározható, hogy melyik játékhoz melyik feature-ök tartoznak.

### Mezőleírás

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Oszlop neve | Adattípus | Kötelező | Default | Értelmezés | Ellenőrzés |
| Feature\_ID | int | NULL | - | Feature azonosítója | FK |
| Game\_ID | int | NULL | - | Termék azonosítója | FK |

### Táblakapcsolatok

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Idegen kulcs neve | Kapcsolat típusa | Delete és Update szabály |
| FK\_\_GameFeatu\_\_Featu\_\_4CA06362 | N:1 | UPDATE: NO ACTION  DELETE: NO ACTION |
| [FK\_\_GameFeatu\_\_Game\_\_\_4D94879B] | N:1 | UPDATE: NO ACTION  DELETE: NO ACTION |

## Product.GamePlatform

Összekötő tábla, amivel meghatározható, hogy melyik játékhoz melyik platformok tartoznak.

### Mezőleírás

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Oszlop neve | Adattípus | Kötelező | Default | Értelmezés | Ellenőrzés |
| Platform\_ID | int | NULL | - | Platform azonosítója | FK |
| Game\_ID | int | NULL | - | Termék azonosítója | FK |

### Táblakapcsolatok

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Idegen kulcs neve | Kapcsolat típusa | Delete és Update szabály |
| FK\_\_GamePlatf\_\_Game\_\_\_4BAC3F29 | N:1 | UPDATE: NO ACTION  DELETE: NO ACTION |
| FK\_\_GamePlatf\_\_Platf\_\_4AB81AF0 | N:1 | UPDATE: NO ACTION  DELETE: NO ACTION |

## Product.GameGenre

Összekötő tábla, amivel meghatározható, hogy melyik játékhoz melyik műfajok tartoznak.

### Mezőleírás

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Oszlop neve | Adattípus | Kötelező | Default | Értelmezés | Ellenőrzés |
| Genre\_ID | int | NULL | - | Műfaj azonosítója | FK |
| Game\_ID | int | NULL | - | Termék azonosítója | FK |

### Táblakapcsolatok

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Idegen kulcs neve | Kapcsolat típusa | Delete és Update szabály |
| FK\_\_GameGenre\_\_Game\_\_\_4F7CD00D | N:1 | UPDATE: NO ACTION  DELETE: NO ACTION |
| FK\_\_GameGenre\_\_Genre\_\_4E88ABD4 | N:1 | UPDATE: NO ACTION  DELETE: NO ACTION |

## Product.GameType

Összekötő tábla, amivel meghatározható, hogy melyik játékhoz melyik típusú csomagok tartoznak.

### Mezőleírás

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Oszlop neve | Adattípus | Kötelező | Default | Értelmezés | Ellenőrzés |
| Type\_ID | int | NULL | - | Típus azonosítója | FK |
| Game\_ID | int | NULL | - | Termék azonosítója | FK |

### Táblakapcsolatok

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Idegen kulcs neve | Kapcsolat típusa | Delete és Update szabály |
| [FK\_\_GameType\_\_Game\_I\_\_46E78A0C] | N:1 | UPDATE: NO ACTION  DELETE: NO ACTION |
| [FK\_\_GameType\_\_Type\_I\_\_45F365D3] | N:1 | UPDATE: NO ACTION  DELETE: NO ACTION |

## Product.GamePrice

A termékek árát és a kedvezményeket tartalmazza.

### Mezőleírás

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Oszlop neve | Adattípus | Kötelező | Default | Értelmezés | Ellenőrzés |
| Game\_ID | int | NOT NULL | - | Termék azonosítója | PK, FK |
| Platform\_ID | int | NOT NULL | - | Platform azonosítója | PK, FK |
| Type\_ID | int | NOT NULL | - | Csomag azonosítója | PK, FK |
| Price | money | NULL | 0 | Termék ára | - |
| Modifier | int | NULL | - | Kedvezmény mértéke %-ban | 1 és 100 közötti szám |

### Táblaszintű megszorítások

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Megszorítás neve | Megszorítás fajtája  (trigger, constraint) | Értelmezés |
| DiscountCheck | CONSTRAINT | CHECK([Modifier] <= 100 and [Modifier] >= 1) |
| DF\_\_GamePrice\_\_Price\_\_2D27B809 | CONSTRAINT | DEFAULT ((0)) |

### Indexek

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Index neve | Oszlop (ok) | Index típusa | Értelmezés |
| PK\_\_GamePric\_\_D3AAA0544ED7F2E1 | Game\_ID, Platform\_ID, Type\_ID | Clustered (RS) | Összetett elsődleges kulcs |

### Táblakapcsolatok

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Idegen kulcs neve | Kapcsolat típusa | Delete és Update szabály |
| FK\_\_GamePrice\_\_Game\_\_\_47DBAE45 | 1 : 1 | DELETE=NO ACTION UPDATE=NO ACTION |
| [FK\_\_GamePrice\_\_Platf\_\_48CFD27E] | 1 : 1 | DELETE=NO ACTION UPDATE=NO ACTION |
| [FK\_\_GamePrice\_\_Type\_\_\_49C3F6B7] | 1 : 1 | DELETE=NO ACTION UPDATE=NO ACTION |

## Customer.Person

A vásárlókat és adataikat tartalmazó tábla.

### Mezőleírás

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Oszlop neve | Adattípus | Kötelező | Default | Értelmezés | Ellenőrzés |
| Person\_ID | int (IDENTITY) | NOT NULL | - | Vásárló egyedi azonosítója | PK |
| DisplayName | nvarchar(100) | NOT NULL | - | Felhasználónév | Egyedi |
| Firstname | nvarchar(100) | NULL | - | Keresztnév | - |
| LastName | nvarchar(100) | NULL | - | Vezetéknév | - |
| EmailAddress | nvarchar(255) | NOT NULL | - | Email cím | Egyedi |
| AddressLine | nvarchar(150) | NOT NULL | - | Cím | - |
| City | nvarchar(100) | NOT NULL | - | Város | - |
| Region | nvarchar(100) | NOT NULL | - | Régió | - |
| PostalCode | int | NOT NULL | - | Irányítószám | - |
| Country | nvarchar(100) | NOT NULL | - | Ország | - |

### Táblaszintű megszorítások

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Megszorítás neve | Megszorítás fajtája  (trigger, constraint) | Értelmezés |
| CityLEN | CONSTRAINT | LEN([City]) >= 2 | Város megnevezése min. 2 karakter hosszú legyen |
| DispNameLEN | CONSTRAINT | LEN([DisplayName]) >=6 | Felhasználónév min. 6 karakter hosszú legyen |
| DispNameSPACE | CONSTRAINT | ([DisplayName]) not like '% % %' | Nem lehet szóköz a felhasználónévben |
| EmaiCheck | CONSTRAINT | [EmailAddress] like '%@%.%' | Az email cím helyes formátumban legyen |
| FirstNameLEN | CONSTRAINT | LEN([Firstname]) >= 2 | A keresztnév min. 2 karakter hosszú legyen |
| LastNameLEN | CONSTRAINT | LEN([Lastname]) >= 2 | A vezetéknév min. 2 karakter hosszú legyen |
| PostLEN | CONSTRAINT | LEN([PostalCode]) >= 4 | Az irányítószám min. 4 karakter hosszú legyen |
| RegionLEN | CONSTRAINT | LEN([Region]) >= 2 | A régió megnevezése min. 2 karakter hosszú legyen |

### Indexek

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Index neve | Oszlop (ok) | Index típusa | Értelmezés |
| IX\_UQ\_Person\_DisplayName | DisplayName | NonClustered (RS), Unique | Egyedi legyen DisplayName |
| [PK\_\_Person\_\_7EABD08B5DA82A63] | Person\_ID | Clustered (RS), Unique | PK |
| [UQ\_\_Person\_\_49A14740B076C723] | EmailAddress | NonClustered (RS), Unique | Egyedi legyen az Email cím |

## Orders.Orders

A megrendeléseket tartalmazó tábla.

### Mezőleírás

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Oszlop neve | Adattípus | Kötelező | Default | Értelmezés | Ellenőrzés |
| Order\_ID | int (IDENTITY) | NOT NULL | - | Megrendelés egyedi azonosítója | PK |
| Person\_ID | int | NOT NULL | - | Vásárló azonosítója | FK |
| OrderStatus\_ID | tinyint | NOT NULL | - | Megrendelés állapotának azonosítója | FK |
| Order\_Date | datetime2(7) | NOT NULL | - | Megrendelés dátuma | - |
| DiscountedPrice | money | NOT NULL | - | Termék ára, ha van, a kedvezményeket levonva | - |

### Indexek

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Index neve | Oszlop (ok) | Index típusa | Értelmezés |
| IX\_Orders\_OrderDate\_ByDiscPrice | OrderDate, DiscountedPrice | NonClustered (RS), Non-Unique | Esetleges gyakori keresés miatt |
| PK\_\_Orders\_\_F1E4639BE534A780 | Order\_ID | Clustered (RS) | PK |

### Táblakapcsolatok

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Idegen kulcs neve | Kapcsolat típusa | Delete és Update szabály |
| FK\_\_Orders\_\_OrderSta\_\_5165187F | N : 1 | DELETE=NO ACTION UPDATE=NO ACTION |
| FK\_\_Orders\_\_Person\_I\_\_5070F446 | N : 1 | DELETE=NO ACTION UPDATE=NO ACTION |

## Orders.OrderDetails

Összekötő tábla a rendelések és a termékek között, a megvásárolt játék platform és típus plusz információival.

### Mezőleírás

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Oszlop neve | Adattípus | Kötelező | Default | Értelmezés | Ellenőrzés |
| Game\_ID | int | NOT NULL | - | Termék azonosítója | FK |
| Order\_ID | int | NOT NULL | - | Rendelés azonosítója | FK |
| Platform\_ID | int | NOT NULL | - | Platform azonosítója | - |
| Type\_ID | int | NOT NULL | - | Bundletype azonosítója | - |

### Triggerek

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Trigger neve | Trigger típusa | Értelmezés |
| trgOnNewOrder | DML (INSERT) | A még meg nem jelent játékok megrendelését automatikusan „Cancelled” -re állítja |

### Táblakapcsolatok

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Idegen kulcs neve | Kapcsolat típusa | Delete és Update szabály |
| FK\_\_OrderDeta\_\_Game\_\_\_52593CB8 | N : 1 | DELETE=NO ACTION UPDATE=NO ACTION |
| FK\_\_OrderDeta\_\_Order\_\_534D60F1 | 1 : 1 | DELETE=NO ACTION UPDATE=NO ACTION |

## Orders.OrderStatus

Megrendelés állapotának megnevezését tartalmazó tábla.

### Mezőleírás

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Oszlop neve | Adattípus | Kötelező | Default | Értelmezés | Ellenőrzés |
| OrderStatus\_ID | tinyint (IDENTITY) | NOT NULL | - | Megrendelés állapotának egyedi azonosítója | PK |
| StatusDescription | nvarchar(20) | NOT NULL | - | Megrendelés állapotának megnevezése | - |

### Indexek

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Index neve | Oszlop (ok) | Index típusa | Értelmezés |
| PK\_\_OrderSta\_\_489D9CD25A69E673 | OrderStatus\_ID | Clustered (RS) | Elsődleges kulcs |
| UQ\_\_OrderSta\_\_37221C9CAB84DF02 | StatusDescription | Nonclustered (RS), Unique | Ne lehessen két egyforma állapot név |

### Triggerek

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Trigger neve | Trigger típusa | Értelmezés |
| trgDontChangeStatus | DML (DELETE, UPDATE) | A meglévő adatok nem változhatnak. |
|  |  |  |

# Nézetek

## Nézet neve (pl. dbo.Valami)

### Nézet leírása

*Ide kell leírni a nézet létrehozásának okát és a felhasználási helyeket.*

# Függvények

## Függvény neve (pl. dbo.TaxPayerCheck)

### A függvény funkcionalitásának leírása

*Ide kell leírni a függvény funkcionalitását tömören. Annak is szerepelnie kell, hogy skalár vagy TVF függvényről van szó. Arról is érdemes szót ejteni, hogy hol használjuk majd a függvényt.*

### Függvény paraméterei és visszaadott értéke

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Paraméter neve | Adattípus | Típus | Alapértelmezés |
| @TaxPayerNo | varchar(20) | Input | Nincs |
| Return érték | bit | ReturnValue |  |

# Tárolt eljárások

## Tárolt eljárás neve (pl. dbo.PackPointRefresh)

### A tárolt eljárás funkcionalitásának leírása

*Ide kell leírni a tárolt eljárás funkcionalitását tömören. Arról is érdemes szót ejteni, hogy hol használjuk majd az adott tárolt eljárást.*

### Tárolt eljárás paraméterei és visszaadott értéke

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Paraméter neve | Adattípus | Típus | Alapértelmezés és egyéb értékek |
| @SendDate | date | Input | Nincs |
| … |  |  |  |
| Return érték | int | ReturnValue | 0 = Minden rendben volt  1 = Sikertelen generálás |

# Jogosultsági rendszer

*Itt kell leírni a tervezett rendszer felhasználói szerepköreit, és az egyes szerepkörök jogkezelésének menetét.*

## Login objektumok

*Itt kell bemutatni a Login objektumokat (Login név, típus stb.)*

## User objektumok

*Itt kell bemutatni a User objektumokat (Login név, User név, típus stb.)*

## Database role és Application role objektumok

*Itt kell bemutatni a Database role (illetve esetlegesen Application role) objektumokat. Itt kell kitérni arra, milyen hozzáférési jogokat kapnak az egyes Role-ok (tábla jogok, view jogok, tárolt eljárás futtatási jogok stb.)*

# Telepítés

1 -> schema.sql

2 -> DBroles.sql

3 -> LoginUser.sql

4 -> AppRole.sql

5-6: Sorrend mindegy

5 -> customer\_person.sql

6 -> product\_game.sql

7 -> gamefeatures.sql

7-10: Sorrend mindegy

8 -> gamegenre.sql

9 -> gametype.sql

10 -> gameplatform.sql

11 -> gameprice.sql

12 -> ProductView.sql

13 -> OrderView.sql

14 -> MarkStat.sql

12-19: Sorrend mindegy

15 -> DontChangeFeatures.sql

16 -> DontChangeGenre.sql

17 -> DontChangePlatform.sql

18 -> DontChangeType.sql

19 -> DontChangeStatus.sql

20 -> DiscPrice.sql

21 -> AddNewOrder.sql

22 -> CheckDateNewOrder.sql

23 -> Order\_Succes.sql

24 -> orders\_OrderDetails.sql

25 -> GetFeatId.sql

25-28: Sorrend mindegy

26 -> GetGenId.sql

27 -> GetPlatId.sql

28 -> GetTypeId.sql

29 -> AddNewProduct.sql

30 -> AddPrice.sql

31 -> NC\_Indexes.sql

32 -> FullBackUp.sql

33 -> DiffBackUp.sql

34 -> LogBackUp.sql

((( JOKER.sql ))) (az összes felette lévő fájl egyben)

# Mentési stratégia

*Itt kell felvázolni a tervezett rendszer mentési/visszatöltési stratégiáját.*